



TORNEIO DE BOLICHE ASFUG 2015

1. O Torneio de Boliche da ASFUG é organizado pela administração e tem por objetivo congrega seus associados em uma atividade divertida e saudável.
2. O torneio realizar-se-á no dia 17 e 24 de outubro de 2015, Sábado, com início a ser definido.
3. Poderá participar Celetista e Estagiários.
4. A equipe deverá ser composta com no máximo 5 integrantes ou no mínimo 3 integrantes, previamente inscritos.
5. Será permitido a substituição de jogadores já inscritos até o dia 16/10/2015.
6. As rodadas acontecerão conforme a tabela previamente elaborada. Que será anunciada no dia 13/10/2015.
7. Local:

STRIKER BOLICHE – SHOOPING PASSEIO DAS AGUAS
8. As inscrições deverão ser entregues na Administração da ASFUG ou pelo e-mail (asfug@asfug.com.br) até o dia 30/09.
9. A inscrição será validada após a confirmação do pagamento de cada equipe.
10. O valor por hora/pista, por equipe é R\$ 60,00.
11. Só serão aceitas inscrições com pagamento efetuado até o dia 02/10/2015.
12. O pagamento poderá ser por meio de Depósito, Transferência ou em dinheiro na Administração da ASFUG. O comprovante de pagamento deverá ser encaminhado para o e-mail: asfug@asfug.com.br .

Dados Bancários para depósito das inscrições:

- Associação dos Funcionários da Unimed Goiânia
- Banco Santander
- Agência: 3444



- **Conta Corrente: 13-000896-6**
- **CNPJ: 37.039.187/0001-47**

- 13. A equipe deverá chegar com 30 minutos de antecedência para o credenciamento.**
- 14. É obrigatório apresentação de documento com foto.**
- 15. Será concedido 15 minutos de tolerância.**
- 16. Caso uma equipe não compareça para jogar com no mínimo três jogadores, no dia de seu jogo, perderá automaticamente os pontos do jogo por WO, computando-se pontos para a equipe adversária. Neste caso, o jogo será realizado e a pontuação da equipe será computada.**
- 17. Os atletas estão proibidos de manusear o teclado do monitor, sendo permitido apenas ao “fiscal” ou qualquer membro da comissão organizadora.**
- 18. É proibido o atleta durante o jogo da sua equipe se ausentar da pista sem a autorização dos organizadores presente.**
- 19. Será desclassificado o atleta que praticar agressão física ou verbal contra participantes do Torneio de Boliche Asfug 2015.**
 - **Em caso de agressão física estará sujeito ao acionamento de autoridade policial**
- 20. Os atletas devem estar cientes de todas as regras do jogo e do regulamento do Torneio de Boliche ASFUG 2015, antes de iniciarem as partidas.**
- 21. Não serão aceitos, atletas não inscritos.**
- 22. Em cada pista poderá jogar até 5 integrantes em partida de 10 “frames”, sendo que cada jogador terá 2 frames, cabendo à equipe definir a ordem da jogada.**
- 23. O jogador deve estar pronto para jogar quando for sua vez e não deve atrasar o arremesso.**



- 24. Serão disputados 5 pontos por partida no formato de confronto direto. O jogador que ocupar a primeira posição na pista ímpar enfrenta o jogador que ocupa a primeira posição na pista par, valendo um ponto. O jogador que ocupar a segunda posição na pista ímpar enfrenta o jogador que ocupar a segunda posição na pista par, valendo um ponto. O jogador que ocupar a terceira posição na pista ímpar enfrenta o jogador que ocupar a terceira posição na pista par, valendo um ponto e o jogador que ocupar a quarta posição na pista ímpar enfrenta o jogador que ocupar a quarta posição na pista par, valendo um ponto. Ao final, a soma de pontos da equipe também valerá um ponto para a equipe com maior número de pinos derrubados.**
- 25. Ao final de cada partida será contabilizado o total de pontos da equipe.**
- 26. Em caso de empate de pontuação na primeira etapa ou na etapa final, serão considerados como critérios de desempate: primeiro o Maior número de “strikes” e segundo maior número de “spare”.**
- 27. Disputarão a etapa final, as equipes classificadas na etapa anterior, sendo que a pontuação neste momento será zerada.**
- 28. Nesta etapa as equipes disputarão a partida, obtendo-se assim: Campeão, Vice-Campeão.**
- 29. As duas equipes vencedoras receberão troféus e medalhas.**
- 30. Não será permitido o uso de equipamentos profissional (inclusive bolas) durante o campeonato.**
- 31. Somente será permitido adentra na pista com calçados específicos, fornecido pelo Striker.**
- 32. Casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora.**



DEFINIÇÕES:

- **FRAMES** – Um jogador tem direito de duas bolas, e a cada 2 jogadas se dá um frame. Cada equipe terá o direito a 10 Frames.
- **STRIKES** - Um strike é marcado quando todos os pinos são derrubados no primeiro lançamento do frame. O strike é anotado com um (X) no lado direito superior do quadrado referente àquele frame.
- **SPARE** - O spare acontece quando os pinos que não foram derrubados no primeiro lançamento são derrubados no segundo arremesso do mesmo frame. O spare é anotado com um (/) no lado direito superior do quadrado referente àquele frame.